

ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΙΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ

**ΚΑΝΟΝΕΣ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ ΑΓΩΝΩΝ
ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ
ΑΝΑΠΤΥΞΙΑΚΩΝ ΗΛΙΚΙΩΝ
(GRASSROOTS)**



ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΗ ΠΕΡΙΟΔΟΣ 2026 - 2027

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ

Περιεχόμενα

Άρθρο 1	Τμήματα Υποδομής – Ηλικιακή Κατηγοριοποίηση	1
Άρθρο 2	Ηλικιακή Κατηγορία K-6	3
Άρθρο 3	Ηλικιακή Κατηγορία K7.....	6
Άρθρο 4	Ηλικιακή Κατηγορία K-8	9
Άρθρο 5	Ηλικιακή Κατηγορία K-9	12
Άρθρο 6	Ηλικιακή Κατηγορία K-10	16
Άρθρο 7	Ηλικιακή Κατηγορία K-11.....	20
Άρθρο 8	Ηλικιακή Κατηγορία K-12	24
Άρθρο 9	Ηλικιακή Κατηγορία K-13.....	28
Άρθρο 10	Ηλικιακή Κατηγορία K-14.....	32
Άρθρο 11	Ηλικιακή Κατηγορία K-15.....	34
Άρθρο 12	Ηλικιακή Κατηγορία K-16.....	36

Άρθρο 1 Τμήματα Υποδομής – Ηλικιακή Κατηγοριοποίηση

1. Η Ελληνική Ποδοσφαιρική Ομοσπονδία έχει αποφασίσει τον υποχρεωτικό καθορισμό ενιαίων ηλικιακών κατηγοριών και ονομασιών στα ερασιτεχνικά πρωταθλήματα υποδομής. Σύμφωνα με την απόφαση αυτή, οι ονομασίες των πρωταθλημάτων και η κύρια ηλικιακή κατηγοριοποίηση διαμορφώνονται ως εξής:

- K-16 (Κάτω των 16 ετών)
- K-15 (Κάτω των 15 ετών)
- K-14(Κάτω των 14 ετών)
- K-13 (Κάτω των 13 ετών)
- K-12(Κάτω των 12 ετών)
- K-11 (Κάτω των 11 ετών)
- K-10(Κάτω των 10 ετών)
- K-9 (Κάτω των 9 ετών)
- K-8(Κάτω των 8 ετών)
- K-7 (Κάτω των 7 ετών)
- K-6(Κάτω των 6 ετών)

Η εν λόγω απόφαση κρίνεται αναγκαία για την οργανωμένη και ισόρροπη ανάπτυξη και εκπαίδευση των υποδομών στη χώρα μας. Επιπλέον, η κοινή ονομασία σε όλα τα ερασιτεχνικά πρωταθλήματα υποδομής θα δώσει τέλος στην διαφορετική ονομασία των διοργανώσεων αυτών (π.χ. bambini, έφηβοι, νέοι κ.λπ.) και εκτιμάται ότι θα προσφέρει πολλαπλά οφέλη στην διαδικασία εκπαίδευσης.

Ειδικότερα, για την αγωνιστική περίοδο **2026-2027** οι κύριες κατηγορίες/ονομασίες των πρωταθλημάτων υποδομής και οι ηλικίες των παικτών που μπορούν να λάβουν μέρος σε αυτές, διαμορφώνονται ως εξής:

- K-16:παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2011**μέχρι 31/12/2012
- K-15: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2012**μέχρι 31/12/2013
- K-14: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2013**μέχρι 31/12/2013
- K-13: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2014**μέχρι 31/12/2015
- K-12:παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2015**μέχρι 31/12/2016
- K-11: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2016**μέχρι 31/12/2016
- K-10:παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2017**μέχρι 31/12/2018
- K-9: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2018**μέχρι 31/12/2018
- K-8:παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2019**μέχρι 31/12/2019
- K-7: παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2020**μέχρι 31/12/2021
- K-6:παίκτες γεννηθέντες από 1/1/**2021**μέχρι 31/12/2022

Σημειώνεται, επίσης, ότι παίκτες μεγαλύτερης ηλικιακής κατηγορίας **δεν μπορούν να συμμετέχουν** σε πρωταθλήματα μικρότερης (π.χ. παίκτες γεννηθέντες από **1/1/2012 μέχρι 31/12/2012** δεν μπορούν να αγωνιστούν στο πρωτάθλημα Κ-14 αγωνιστικής περιόδου **2026-2027**).

Εξάλλου, η διοργάνωση αναπτυξιακών πρωταθλημάτων μεγαλύτερων ηλικιακών κατηγοριών **επιτρέπεται** (π.χ. Κ-18, Κ-17), πάντα όμως σύμφωνα με τις παραπάνω επισημάνσεις. Σε περιπτώσεις κατά τις οποίες επικρατούν συνθήκες που δεν επιτρέπουν τη διεξαγωγή ενός πρωταθλήματος υποδομής με βάση τα παραπάνω, οι ΕΠΣ (Ενώσεις Ποδοσφαιρικών Σωματείων) ως διοργανωτές των πρωταθλημάτων μπορούν να απευθύνουν αίτημα στην **Επιτροπή Grassroots** της ΕΠΟ προκειμένου αυτή να εξετάσει όλα τα δεδομένα και να εισηγηθεί σχετικά στην ΕΕ/ΕΠΟ.

Άρθρο 2 Ηλικιακή Κατηγορία Κ-6

1. Παιχνίδι 2v2(χωρίς τερματοφύλακες): Για αυτή την ηλικιακή ομάδα εκτιμάται ότι το παιχνίδι 2 v 2 βοηθά στην ψυχική και σωματική ισορροπία του παιδιού. Με αυτή την μικρή αριθμητική σχέση κάθε παίκτης είναι σταθερά κοντά στην μπάλα, η συμμετοχή και η επίδραση στη ροή του παιχνιδιού είναι διαρκής. Μέσω της συχνότερης επαφής με την μπάλα το παιδί διασκεδάζει περισσότερο και, φυσικά, η διαδικασία της εκπαίδευσής του είναι πιο αποτελεσματική.

Το παιχνίδι 2 v 2 διεξάγεται με δυο παίκτες για κάθε ομάδα και η επίθεση γίνεται σε δυο ή τέσσερις μικρές εστίες (προτεινόμενο). Τα παιχνίδια – αγώνες για τα παιδιά που είναι κάτω των 6 ετών αποτελούν μέρος της προπονητικής-εκπαιδευτικής διαδικασίας, και είναι μακριά από στοιχεία ανταγωνισμού.

Προτρέπονται, συνεπώς, οι τοπικές ποδοσφαιρικές ενώσεις (Ε.Π.Σ.) να διοργανώνουν τουρνουά ποδοσφαίρου, προσφέροντας στα παιδιά τη δυνατότητα να απολαμβάνουν τη συμμετοχή τους στο άθλημα του ποδοσφαίρου.

2. Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2021μέχρι 31/12/22**(αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ(δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός)όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Δεν υπάρχουν τερματοφύλακες.
- Δεν υπάρχει περιοχή πέναλτι.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δυο παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- **Υποχρεωτικά πρέπει να αγωνίζονται όλοι οι παίκτες (βασικοί και αναπληρωματικοί)**
- **Εξοπλισμός:** Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης, **απαγορεύονται** επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Ένα παιδί- ποδοσφαιριστής **δεν είναι απαραίτητο να φορά** ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- **Ιατρός:** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο

παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.

- **Διαιτητής:** Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα **πραγματοποιείται** ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιο παιδί είναι τραυματίας
- **Διάρκεια του αγώνα:** 8 περίοδοι Χ 3min. Το διάλλειμα μεταξύ της 1ης, 2ης και 3ης περιόδου είναι 1 λεπτό. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 4ης και 5ης περιόδου είναι 4 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 6ης, 7ης και 8ης περιόδου είναι 1 λεπτό. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι γι αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή. Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η, τη 2η, την 3η και 4η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 5η, 6η, 7η και 8η.
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού **πραγματοποιείται** διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται **από την εστία που επιτεύχθηκε το τέρμα. Η αντίπαλη ομάδα θα πρέπει να περιμένει στο κέντρο του γηπέδου (σέντρα).** Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως, ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη
- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια
- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες
- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα και όχι άμεσα και εκτελούνται με οδήγημα της μπάλας. Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι. Η απόσταση του αμυνόμενου παίκτη από το σημείο που έχει τοποθετηθεί η μπάλα θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 3 μ.
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια(με οδήγημα της μπάλας) και όχι με τα χέρια.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα κόρνερ.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα (με οδήγημα της μπάλας) από την ομάδα που αμύνεται. Η μπάλα τοποθετείται 1 μ. από την εστία και γίνεται το χτύπημα προς τα εμπρός.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων και **δεν υπάρχουν βαθμολογίες.**

Άρθρο 3 Ηλικιακή Κατηγορία Κ-7

1. Παιχνίδι 2 ν 2 (χωρίς τερματοφύλακες): Για αυτή την ηλικιακή ομάδα εκτιμάται ότι το παιχνίδι 2 ν 2 βοηθά στην ψυχική και σωματική ισορροπία του παιδιού. Με αυτή την μικρή αριθμητική σχέση κάθε παίκτης είναι σταθερά κοντά στην μπάλα, η συμμετοχή και η επίδραση στη ροή του παιχνιδιού είναι διαρκής. Μέσω της συχνότερης επαφής με την μπάλα το παιδί διασκεδάζει περισσότερο και φυσικά η διαδικασία της εκπαίδευσής του είναι πιο αποτελεσματική. Το παιχνίδι 2 ν 2 διεξάγεται με δυο παίκτες για κάθε ομάδα και η επίθεση γίνεται σε δυο ή τέσσερις (προτεινόμενο) μικρές εστίες. Τα παιχνίδια – αγώνες για τα παιδιά που είναι κάτω των ετών αποτελούν μέρος της προπονητικής-εκπαιδευτικής διαδικασίας, και είναι μακριά από στοιχεία ανταγωνισμού. Προτρέπονται, συνεπώς, οι τοπικές ποδοσφαιρικές ενώσεις (Ε.Π.Σ.) να διοργανώνουν τουρνουά ποδοσφαίρου, προσφέροντας στα παιδιά τη δυνατότητα να απολαμβάνουν τη συμμετοχή τους στο άθλημα του ποδοσφαίρου.

2. Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2020μέχρι 31/12/2021**(αφορά την αγωνιστική περίοδο**2026-2027**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Δεν υπάρχουν τερματοφύλακες.
- Δεν υπάρχει περιοχή πέναλτι.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δυο παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- **Υποχρεωτικά πρέπει να αγωνίζονται όλοι οι παίκτες (βασικοί και αναπληρωματικοί)**
- **Εξοπλισμός:**Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης **απαγορεύονται**επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- Ένα παιδί- ποδοσφαιριστής **δεν είναι απαραίτητο να φορά**ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- **Ιατρός:**Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο

παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.

- **Διαιτητής:** Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιο παιδί είναι τραυματίας
- **Διάρκεια του αγώνα:** 8 περίοδοι Χ 4 min. Το διάλλειμα μεταξύ της 1ης, 2ης και 3ης περιόδου είναι 1 λεπτό. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 4ης και 5ης περιόδου) είναι 4 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 6ης, 7ης και 8ης περιόδου είναι 1 λεπτό. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι γι αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή. Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η, τη 2η, την 3η και 4η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 5η, 6η, 7η και 8η.
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού **πραγματοποιείται** διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται **από την εστία που επιτεύχθηκε το τέρμα. Η αντίπαλη ομάδα θα πρέπει να περιμένει στο κέντρο του γηπέδου (σέντρα).** Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη

- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη
- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια
- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες
- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα και όχι άμεσα και εκτελούνται με οδήγημα της μπάλας. Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι. Η απόσταση του αμυνόμενου παίκτη από το σημείο που έχει τοποθετηθεί η μπάλα θα πρέπει να είναι τουλάχιστον 3 μ.
- Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια (οδήγημα της μπάλας) και όχι με τα χέρια.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα κόρνερ.
- Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα (οδήγημα της μπάλας) από την ομάδα που αμύνεται. Η μπάλα τοποθετείται 1 μ. από την εστία και γίνεται το χτύπημα προς τα εμπρός.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων **και δεν υπάρχουν βαθμολογίες.**

Άρθρο 4 Ηλικιακή Κατηγορία Κ-8

1. Παιχνίδι 3v3: Η μορφή του παιχνιδιού δίνει για πρώτη φορά τη δυνατότητα στα παιδιά να ενεργούν ως αμυντικοί ή επιθετικοί. Όλοι οι παίκτες θα πρέπει να δοκιμάσουν να αγωνίζονται σε διαφορετικούς ρόλους.

2. Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2019μέχρι 31/12/2019**(αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στην αποστολή αγώνα (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός)όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.
- Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τρεις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου χωρίς τερματοφύλακα.
- Οι αλλαγές (αν υπάρχουν)επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα χωρίς να σταματά το παιχνίδι.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- **Υποχρεωτικά πρέπει να αγωνίζονται όλοι οι παίκτες (βασικοί και αναπληρωματικοί)**
- **Εξοπλισμός:**Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης **απαγορεύονται**επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- **Ιατρός:**Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού.Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- **Διαιτητής:** Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδωνμε εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι».

Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωσηγια τα ακόλουθα σημεία:

- Εξοπλισμό των παικτών
- Αλλαγές παικτών
- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας
- **Διάρκεια του αγώνα:**8 περίοδοι Χ 6min.Το διάλλειμα μεταξύ της 1ης, 2ης και 3ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 4ης και 5ης

περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 6ης, 7ης και 8ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι για αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή. Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η, τη 2η, την 3η και 4η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 5η, 6η, 7η και 8η.

- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού **πραγματοποιείται** διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα. Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται **από την εστία που επιτεύχθηκε το τέρμα. Η αντίπαλη ομάδα θα πρέπει να περιμένει στο κέντρο του γηπέδου (σέντρα).** Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα,
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες
- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Δεν υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν κατακυρώνεται και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος, τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας αρχίζει ξανά από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα

της μπάλας. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που γίνεται το ελεύθερο χτύπημα.

- **Μπάλα εκτός πλάγιας γραμμής:** Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της **πραγματοποιείται** με τα πόδια (με οδήγημα της μπάλας). Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι **σταματά** και ο προπονητής της ομάδας εξηγεί στον παίκτη τον **σωστό** τρόπο εκτέλεσης **δίνοντας** τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον **ορθό** τρόπο.
- **Μπάλα εκτός αγωνιστικού χώρου:** Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από την γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα (με οδήγημα της μπάλας), με την μπάλα να τοποθετείται 1 μ. από την εστία με χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.
- Η παραβίαση του κανονισμού συνεπάγεται ότι ο προπονητής που βρίσκεται στο μισό γήπεδο που παίζεται η μπάλα, **σταματά** το παιχνίδι και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται.
- **Κόρνερ:** Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή **(με οδήγημα)**. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων **και δεν υπάρχουν βαθμολογίες**

Άρθρο 5 Ηλικιακή Κατηγορία Κ-9

1. **Παιχνίδι 5 ν 5:** Η μορφή του παιχνιδιού δίνει για πρώτη φορά τη δυνατότητα στα παιδιά να ενεργούν ως αμυντικοί ή επιθετικοί. Όλοι οι παίκτες θα πρέπει να δοκιμάσουν να αγωνίζονται σε διαφορετικούς ρόλους.

2. Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2018μέχρι 31/12/2018**(αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στην αποστολή αγώνα (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.
- Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τέσσερις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα.
- Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε αποστολή θα πρέπει να αποτελείται τουλάχιστον από πέντε ποδοσφαιριστές. Οι αλλαγές (αν υπάρχουν) επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα εκτός από αυτή του τερματοφύλακα, η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), χωρίς να σταματά το παιχνίδι.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- **Υποχρεωτικά πρέπει να αγωνίζονται όλοι οι παίκτες (βασικοί και αναπληρωματικοί)**
- **Επιπλέον παίκτης:** Σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 τέρματα παραπάνω για μία ομάδα, θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη. Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται 5 ν 5.
- **Εξοπλισμός:** Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης **απαγορεύονται** επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- **Ιατρός:** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- **Διαιτητής:** Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια

του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας τους είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το «ευ αγωνίζεσθαι».

Πριν από την έναρξη του αγώνα γίνεται ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:

- Εξοπλισμό των παικτών
- Αλλαγές παικτών
- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας
- **Διάρκεια του αγώνα:** 4περίοδοι Χ 15 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι για αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή. Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η και 2η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 3η και την 4η. **Το κάθε παιδί πρέπει να αγωνίζεται τουλάχιστον 15' (Υποχρεωτικά)**
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού **πραγματοποιείται** διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. **Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 1^{ης} και 2^{ης} περιόδου. Αντίστοιχα η άλλη ομάδα εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 3^{ης} και 4^{ης} περιόδου. Οι ομάδες αλλάζουν γήπεδο στην έναρξη της 3^{ης} περιόδου.** Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα,
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες

- Δεν ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- **Υπάρχουν χτυπήματα πέναλτι από τα 6μ.**
- **Ζώνες ανάπτυξης:**Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές (ανάπτυξης παιχνιδιού) για να υποστηριχθεί η δυνατότητα των παιδιών να έρθουν σε επαφή με την μπάλα χωρίς την πίεση αντιπάλου, να αποφασίσουν πιο εύκολα την επόμενη κίνησή τους και συνεπώς η πιο εύκολη μετακίνηση της μπάλας από την άμυνα προς την επίθεση.
- Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, **ο οποίος μπορεί να ξεκινήσει είτε με οδήγημα της μπάλας είτε με μικρή πάσα σε συμπαίκτη**, οι παίκτες της αντιπάλου ομάδας πρέπει να **τοποθετούνται** πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο **μόνο όταν ο παίκτης κάνει το πρώτο κοντρόλ**.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- **Μικρή περιοχή (Περιοχή τερματοφύλακα):**Περιοχή ορίζεται μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα διαστάσεων γηπέδου αγώνα 5 ν 5 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών Αναπτυξιακών Ηλικιών), ώστε να καθορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να σχηματιστούν οι γραμμές, τότε προτείνεται η χρήση κώνων οριοθέτησης (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους)
- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) έπειτα από ελεύθερο χτύπημα. Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα, απαγορεύεται στον τελευταίο να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί το παιχνίδι σταματά και ο προπονητής της ομάδας εξηγεί στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Αν αυτό συμβεί επανειλημμένα (μετά την 3^η φορά) τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το παιχνίδι αρχίζει ξανά από το κέντρο του γηπέδου.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν κατακυρώνεται και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος, τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας αρχίζει ξανά από το σημείο του κόρνερ. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα της μπάλας ή **μικρή** μεταβίβαση. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που γίνεται το ελεύθερο χτύπημα.

- **Μπάλα εκτός αγωνιστικού χώρου:**Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή, η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια (με οδήγημα της μπάλας ή **μικρή** μεταβίβαση) Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε σταματά το παιχνίδι και ο προπονητής της ομάδας εξηγεί στον παίκτη τον σωστό τρόπο εκτέλεσης **δίνοντας** τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον **ορθό** τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναλαμβάνεται ο διαιτητής δίνει αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- **Μπάλα εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος:**Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από την γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας **πραγματοποιείται** με οδήγημα της μπάλας ή **μικρή** μεταβίβαση με την μπάλα να τοποθετείται 1 μ. από την εστία με χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Η αντίπαλη ομάδα τοποθετείται πίσω από τη γραμμή ανάπτυξης μέχρι η μπάλα να εισέλθει μέσα στη γραμμή αυτή.
- Η παραβίαση του κανονισμού συνεπάγεται ότι ο προπονητής που βρίσκεται στο μισό γήπεδο που παίζεται η μπάλα, το παιχνίδι **σταματά** και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται. Επιτρέπεται στον τερματοφύλακα αν αυτός το κρίνει, να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παρόλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.
- **Κόρνερ:**Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή(**με οδήγημα ή μικρη μεταβίβαση**).Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων **και δεν υπάρχουν βαθμολογίες.**

Άρθρο 6 Ηλικιακή Κατηγορία Κ-10

1. Παιχνίδι 5v5: Η μορφή αυτού του παιχνιδιού δίνει τη δυνατότητα στα παιδιά να ενεργούν ως αμυντικοί ή επιθετικοί. Όλοι οι παίκτες θα πρέπει να δοκιμάσουν να αγωνίζονται σε διαφορετικούς ρόλους.

2. Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2017** και μέχρι **31/12/2018** (αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στην αποστολή αγώνα (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο.
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει τέσσερις παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα, εκτός από αυτή του τερματοφύλακα η οποία θα γίνεται όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), χωρίς να σταματά το παιχνίδι.
- Αλλαγές μπορούν να γίνονται συνέχεια (δεν υπάρχει όριο αλλαγών).
- **Υποχρεωτικά πρέπει να αγωνίζονται όλοι οι παίκτες (βασικοί και αναπληρωματικοί)**
- **Επιπλέον παίκτης:** σε περίπτωση που η διαφορά τερμάτων φτάνει στα 4 παραπάνω για μία ομάδα θα μπορεί η ομάδα που υπολείπεται στα τέρματα να χρησιμοποιεί έναν επιπλέον παίκτη.
- Αν η διαφορά στα τέρματα πέσει κάτω από τα τέσσερα ο επιπλέον παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και το παιχνίδι συνεχίζεται **5v5**. Ο επιπλέον παίκτης κατά την διάρκεια του αγώνα μπορεί να είναι μόνο ένας παρόλο που η διαφορά τερμάτων μπορεί να είναι μεγαλύτερη από τέσσερα.
- **Εξοπλισμός:** Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης **απαγορεύονται** επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Ένα παιδί – ποδοσφαιριστής **δεν είναι απαραίτητο να φορά** ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- **Ιατρός:** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα, αν υπάρχει. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο

παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.

- **Διαιτητής:** Χρέη διαιτητή εκτελούν οι προπονητές των ομάδων με εκπαιδευτική προσέγγιση. Ο κάθε προπονητής έχει την ευθύνη των διατητικών αποφάσεων στο μισό γήπεδο που τοποθετείται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».
- Πριν την έναρξη του αγώνα **πραγματοποιείται** ενημέρωση για τα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας
- **Διάρκεια του αγώνα:** 4περίοδοι Χ 15min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνοι για αυτό είναι οι προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή. Συγκεκριμένα, ο προπονητής της γηπεδούχου ομάδας εκτελεί χρέη διαιτητή για την 1η και 2η περίοδο και ο προπονητής της φιλοξενούμενης ομάδας για την 3η και την 4η. **Το κάθε παιδί θα πρέπει να αγωνίζεται τουλάχιστον 15' (υποχρεωτικά).**
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού **πραγματοποιείται** διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. **Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 1^{ης} και 2^{ης} περιόδου. Αντίστοιχα η άλλη ομάδα εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 3^{ης} και 4^{ης} περιόδου. Οι ομάδες αλλάζουν γήπεδο στην έναρξη της 3^{ης} περιόδου.** Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Δεν ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**

- Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
- Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.
- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.
- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- Δεν υπάρχουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- **Ζώνες ανάπτυξης:**Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα, **ο οποίος μπορεί να ξεκινήσει είτε με οδήγημα της μπάλας είτε με μικρή πάσα σε συμπαίκτη.** Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να στέκονται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν **ο παίκτης κάνει το πρώτο κοντρόλ.**
- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα **6 δευτερολέπτων.**
- Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 6 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2^η ζώνη), τότε το παιχνίδι σταματά και γίνεται επεξήγηση στους παίκτες ότι θα πρέπει να προωθούν το παιχνίδι και να μην κρατούν την μπάλα στην 1^η ζώνη για χρόνο παραπάνω από **6 δευτερόλεπτα.**
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- **Μικρή περιοχή (Περιοχή τερματοφύλακα):**Περιοχή ορίζεται μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα διαστάσεων γηπέδου 5v5, ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν οι περιοχές του τερματοφύλακα δεν είναι εφικτό να οριστεί με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).
- Ο τερματοφύλακας δεν επιτρέπεται να περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου). Αν κάτι τέτοιο συμβεί τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια εντός και εκτός μεγάλης περιοχής. Αν αυτό συμβεί το παιχνίδι σταματά και γίνεται επεξήγηση στους παίκτες ότι αυτό δεν επιτρέπεται. Αν αυτό επαναληφθεί τότε δίνεται ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της. Το σημείο που επαναρχίζει το παιχνίδι ορίζεται στο κέντρο του γηπέδου.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν

κατακυρώνεται και το ελεύθερο χτύπημα επαναλαμβάνεται. Αν το ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει από την ομάδα που έχει την μπάλα προς την δική της εστία και η μπάλα περάσει τη γραμμή τέρματος τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα και ο αγώνας επαναρχίζει από το σημείο του κόρνερ.

- Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα ή **μικρή** μεταβίβαση της μπάλας
- Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
- **Πέναλτι:** Το σημείο πέναλτι είναι 6μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (η παράβαση και ο χώρος που αυτή **βρίσκεται** αξιολογείται από τους προπονητές των ομάδων που εκτελούν χρέη διαιτητή.
- **Πέναλτι καταλογίζεται για την αντίπαλη ομάδα, αν ένας παίκτης διαπράξει μια παράβαση, η οποία τιμωρείται με άμεσο ελεύθερο λάκτισμα, μέσα στη περιοχή πέναλτι της ομάδας του ή εκτός αγωνιστικού χώρου, ως μέρος του παιχνιδιού του (αρκεί η μπάλα να είναι στο παιχνίδι). Γκολ μπορεί να σημειωθεί απευθείας από την εκτέλεση ενός πέναλτι.**
- **Μπάλα εκτός πλάγιας γραμμής:** Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια (με οδήγημα ή **μικρή** μεταβίβαση της μπάλας). Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι σταματά και ο προπονητής της ομάδας εξηγεί στον παίκτη τον τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναληφθεί δίνεται αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- **Μπάλα εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος:** Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα με την μπάλα να τοποθετείται 1 μ. από την εστία και με το χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός. Ο τερματοφύλακας επιτρέπεται, αν αυτός το κρίνει, να παίξει την μπάλα πιο γρήγορα παρόλο που η αντίπαλη ομάδα δεν είναι εκτός γραμμής πίεσης.
- **Κόρνερ:** Το κόρνερ εκτελείται με οδήγημα ή **μικρή** μεταβίβαση της μπάλας από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων και δεν υπάρχουν βαθμολογίες.

Άρθρο 7 Ηλικιακή Κατηγορία Κ-11

1. **Παιχνίδι 8 ν 8:** Η μορφή του παχνιδιού δίνει τη δυνατότητα της παρουσίας 3 γραμμών. Οι παίκτες έχουν συγκεκριμένο ρόλο μέσα στον αγώνα με βάση τη θέση. Οι παίκτες προτείνεται να δοκιμάζουν να παίζουν σε διαφορετικές θέσεις.
2. **Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:**
 - Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2016** μέχρι **31/12/2016** (αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
 - Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και ένα (1) έτος (μεγαλύτερο).
 - Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει επτά παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 16 παίκτες και να χρησιμοποιεί οκτώ στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι οκτώ θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
 - **Εξοπλισμός:** Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης, **απαγορεύονται** επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Ένα παιδί – ποδοσφαιριστής **δεν είναι απαραίτητο να φορά** ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
 - **Ιατρός:** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
 - **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. **Οι ομάδες είναι υποχρεωμένες στο ξεκίνημα της χρονιάς να δηλώσουν 2 άτομα τα οποία θα εκτελούν χρέη διαιτητή σε περίπτωση που δεν υπάρχει η δυνατότητα ορισμού επίσημου διαιτητή.** Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του

διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:

- Εξοπλισμό των παικτών
- Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)
- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα.
- **Διάρκεια του αγώνα:** 4περίοδοι Χ 20 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά.Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής. Κάθε παιδί (**βασικός ή αναπληρωματικός**)πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού **πραγματοποιείται** διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. **Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 1^{ης} και 2^{ης} περιόδου. Αντίστοιχα η άλλη ομάδα εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 3^{ης} και 4^{ης} περιόδου. Οι ομάδες αλλάζουν γήπεδο στην έναρξη της 3^{ης} περιόδου.**Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:**Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- Υπάρχουν μόνο κίτρινες κάρτες

- Σε περίπτωση ακραίας συμπεριφοράς (κατά την κρίση του διαιτητή) γίνεται αντικατάσταση του παίκτη με άλλον και ο συγκεκριμένος παίκτης δεν έχει δικαίωμα συμμετοχής στο υπόλοιπο του παιχνιδιού.(ποινή κόκκινης κάρτας).
- **Ζώνες Ανάπτυξης:** Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα,ο οποίος **μπορεί να ξεκινήσει είτε με οδήγημα της μπάλας είτε με μικρή-μεσαία πάσα σε συμπαίκτη.**Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να **τοποθετούνται**πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν **ο παίκτης κάνει το πρώτο κοντρόλ.**
- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 6 δευτερολέπτων.
- Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 6 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2^η ζώνη), τότε ο διαιτητής δίνει κόρνερ υπερ της ομάδας που αμύνεται. Ο διαιτητής ορίζει την πλευρά από την οποία θα εκτελεστεί το κόρνερ.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- **Μικρή και μεγάλη περιοχή:** Περιοχέςορίζονται μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα γηπέδου 8v8 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών), ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).
- Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή, τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν κατακυρώνεται. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα είτε με οδήγημα είτε με **μικρή-μεσαία**μεταβίβαση της μπάλας. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα

πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.

- **Πέναλτι:** Το σημείο πέναλτι είναι 8 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (ωστόσο, αν δεν υπάρχει για οποιοδήποτε λόγο διαγράμμιση του γηπεδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες, τότε η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται, αξιολογείται από τον διαιτητή, καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).
- **Πέναλτι καταλογίζεται για την αντίπαλη ομάδα, αν ένας παίκτης διαπράξει μια παράβαση, η οποία τιμωρείται με άμεσο ελεύθερο λάκτισμα, μέσα στη περιοχή πέναλτι της ομάδας του ή εκτός αγωνιστικού χώρου, ως μέρος του παιχνιδιού του (αρκεί η μπάλα να είναι στο παιχνίδι). Γκολ μπορεί να σημειωθεί απευθείας από την εκτέλεση ενός πέναλτι.**
- **Μπάλα εκτός πλάγιας γραμμής:** Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια με οδήγημα ή **μικρή μεταβίβαση** της μπάλας. Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι σταματά και ο διαιτητής της εξηγεί στον παίκτη τον τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναληφθεί δίνεται αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- **Μπάλα εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος:** Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα (**οδήγημα ή μικρή - μεσαία μεταβίβαση**) με την μπάλα να τοποθετείται 3 μ. από την εστία και με χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.
- **Κόρνερ:** Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- **Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων και δεν υπάρχουν βαθμολογίες.**

Άρθρο 8 Ηλικιακή Κατηγορία Κ-12

1. **Παιχνίδι 8 v 8:** Η μορφή του παχνιδιού δίνει τη δυνατότητα της παρουσίας 3 γραμμών. Οι παίκτες έχουν συγκεκριμένο ρόλο μέσα στον αγώνα με βάση τη θέση. Οι παίκτες προτείνεται να δοκιμάζουν να παίζουν σε διαφορετικές θέσεις.

2. Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2015μέχρι 31/12/2016**(αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
- Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και ένα (1) έτος (μεγαλύτερο).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει επτάπαίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 16παίκτες και να χρησιμοποιεί οκτώστην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι οκτώθα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου.
- **Εξοπλισμός:**Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης,**απαγορεύονται**επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Δεν είναι απαραίτητο να φορά ένα παιδί – ποδοσφαιριστής ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
- **Ιατρός:**Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- **Διαιτητής:**Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή.**Οι ομάδες είναι υποχρεωμένες στο ξεκίνημα της χρονιάς να δηλώσουν 2 άτομα τα οποία θα εκτελούν χρέη διαιτητή σε περίπτωση που δεν υπάρχει η δυνατότητα ορισμού επίσημου διαιτητή.**Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες

παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:

- Εξοπλισμό των παικτών
- Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)
- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα.
- **Διάρκεια του αγώνα:** 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής. Κάθε παιδί (**βασικός ή αναπληρωματικός**) πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. **Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 1^{ης} και 2^{ης} περιόδου. Αντίστοιχα η άλλη ομάδα εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 3^{ης} και 4^{ης} περιόδου. Οι ομάδες αλλάζουν γήπεδο στην έναρξη της 3^{ης} περιόδου.** Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.
 - Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- Υπάρχουν μόνο κίτρινες κάρτες.

- Σε περίπτωση ακραίας συμπεριφοράς (κατά την κρίση του διαιτητή) γίνεται αντικατάσταση του παίκτη με άλλον και ο συγκεκριμένος παίκτης δεν έχει δικαίωμα συμμετοχής στο υπόλοιπο του παιχνιδιού.(ποινή κόκκινης κάρτας).
- **Ζώνες ανάπτυξης:**Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα, **ο οποίος μπορεί να ξεκινήσει είτε με οδήγημα της μπάλας είτε με μικρή-μεσαία πάσα σε συμπαίκτη.** Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να **τοποθετούνται** πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο μόνο όταν **ο παίκτης κάνει το πρώτο κοντρόλ.**
- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 6 δευτερολέπτων.
- Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 6 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2^η ζώνη), τότε ο διαιτητής δίνει κόρνερ υπερ της ομάδας που αμύνεται. Ο διαιτητής ορίζει την πλευρά από την οποία θα εκτελεστεί το κόρνερ.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- **Μικρή και μεγάλη περιοχή:** Περιοχές ορίζονται μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα γηπέδου 8v8 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών), ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).
- Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.
- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος τότε το γκολ δεν κατακυρώνεται. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα ή μετβίβαση της μπάλας με. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.

- **Πέναλτι:** Το σημείο πέναλτι είναι 8 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (ωστόσο, αν δεν υπάρχει για οποιοδήποτε λόγο διαγράμμιση του γηπέδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες, τότε η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται, αξιολογείται από τον διαιτητή, καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).
- **Πέναλτι καταλογίζεται για την αντίπαλη ομάδα, αν ένας παίκτης διαπράξει μια παράβαση, η οποία τιμωρείται με άμεσο ελεύθερο λάκτισμα, μέσα στη περιοχή πέναλτι της ομάδας του ή εκτός αγωνιστικού χώρου, ως μέρος του παιχνιδιού του (αρκεί η μπάλα να είναι στο παιχνίδι). Γκολ μπορεί να σημειωθεί απευθείας από την εκτέλεση ενός πέναλτι.**
- **Μπάλα εκτός πλάγιας γραμμής:** Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια με οδήγημα ή **μικρή μεταβίβαση** της μπάλας. Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι σταματά, ο διαιτητής εξηγεί στον παίκτη τον τρόπο εκτέλεσης και δίνει τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον σωστό τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναληφθεί δίνεται αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- **Μπάλα εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος:** Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα (**οδήγημα ή μικρή-μεσαία μεταβίβαση**) με την μπάλα να τοποθετείται 3 μ. από την εστία και με χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.
- **Κόρνερ:** Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή (**οδήγημα ή μικρή μεταβίβαση**). Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων και δεν υπάρχουν βαθμολογίες

Άρθρο 9Ηλικιακή Κατηγορία Κ-13

1. Παιχνίδι 8 ν 8. Η μορφή του παχνιδιού δίνει τη δυνατότητα της παρουσίας 3 γραμμών. Οι παίκτες έχουν συγκεκριμένο ρόλο μέσα στον αγώνα με βάση τη θέση. Οι παίκτες προτείνεται να δοκιμάζουν να παίζουν σε διαφορετικές θέσεις και προετοιμάζονται σταδιακά για τη μεταφορά τους στο παιχνίδι 11 ν 11.
2. Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:
 - Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2014μέχρι 31/12/2015**(αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
 - Μία ομάδα μπορεί να περιλαμβάνει όσα κορίτσια (παίκτριες) επιθυμεί τόσο στο συνολικό ρόστερ (δεν υπάρχει αριθμητικός περιορισμός) όσο και στην αρχική της τοποθέτηση στο γήπεδο ακόμη και όταν τα κορίτσια έχουν ηλικιακή διαφορά ως και ένα (1) έτος (μεγαλύτερο).
 - Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει επτά παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 16 παίκτες και να χρησιμοποιεί οκτώ στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι οκτώ θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί. Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει). Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να **πραγματοποιούνται** από τη μέση του γηπέδου.
 - **Εξοπλισμός:**Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης,**απαγορεύονται**επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια). Ένα παιδί – ποδοσφαιριστής **δεν είναι απαραίτητο να φορά**ποδοσφαιρικά παπούτσια, απαγορεύεται όμως να αγωνίζεται χωρίς παπούτσια.
 - **Ιατρός:**Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει

εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.

- **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών (τρόπο – διαδικασία)
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- Ο διαιτητής πρέπει να έχει εκπαιδευτική προσέγγιση προς τους παίκτες πριν, κατά και μετά τη διάρκεια του αγώνα.
- **Διάρκεια του αγώνα:** 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής. Κάθε παιδί (**βασικός ή αναπληρωματικός**) πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους προπονητές πριν από την έναρξη του παιχνιδιού **πραγματοποιείται** διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. **Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 1^{ης} και 2^{ης} περιόδου. Αντίστοιχα η άλλη ομάδα εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 3^{ης} και 4^{ης} περιόδου. Οι ομάδες αλλάζουν γήπεδο στην έναρξη της 3^{ης} περιόδου.** Κανένα τέρμα δεν μπορεί να επιτευχθεί και να καταμετρηθεί κατευθείαν με την έναρξη. Αν αυτό συμβεί, τότε η έναρξη του παιχνιδιού επαναλαμβάνεται. Η μπάλα είναι σε ροή αγώνα μόνο όταν είναι σε κίνηση.
- **Μπάλα εκτός παιχνιδιού:** Η μπάλα είναι εκτός παιχνιδιού μόνο όταν ολόκληρη βρίσκεται έξω από τις γραμμές οριοθέτησης των διαστάσεων του γηπέδου ή αν ο διαιτητής έχει σταματήσει το παιχνίδι.
- **Επίτευξη τέρματος:** Ένα τέρμα κατακυρώνεται όταν η μπάλα περάσει όλη τη γραμμή τέρματος εντός της εστίας. Μετά την επίτευξη τέρματος η επανέναρξη του αγώνα γίνεται από το μέσο του γηπέδου (σέντρα). Όπως έχει τονισθεί και προηγουμένως ένα τέρμα δεν καταμετράται με απευθείας χτύπημα της μπάλας με την έναρξη του παιχνιδιού.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- **Ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας δίνεται όταν:**
 - Ένας παίκτης χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη για να αντιμετωπίσει έναν αντίπαλο παίκτη.
 - Κρατά ή σπρώχνει έναν αντίπαλο παίκτη.

- Πιάνει την μπάλα σκόπιμα με τα χέρια, εκτός από τον τερματοφύλακα μέσα στην περιοχή πέναλτι.
- Κάνει οτιδήποτε θεωρηθεί επικίνδυνο για τους άλλους παίκτες.
- **Υπάρχουν μόνο κίτρινες κάρτες.**
- Σε περίπτωση ακραίας συμπεριφοράς (κατά την κρίση του διαιτητή) γίνεται αντικατάσταση του παίκτη με άλλον και ο συγκεκριμένος παίκτης δεν έχει δικαίωμα συμμετοχής στο υπόλοιπο του παιχνιδιού.(ποινή κόκκινης κάρτας).
- **Ζώνες ανάπτυξης:**Ο αγωνιστικός χώρος χωρίζεται σε 3 ζώνες με δυο γραμμές ανάπτυξης παιχνιδιού (ή γραμμές υποχώρησης) για να υποστηριχθεί η ανάπτυξη του παιχνιδιού από τον τερματοφύλακα,ο οποίος μπορεί να ξεκινήσει είτε με οδήγημα της μπάλας είτε με μικρή-μεσαία πάσα σε συμπαίκτη. Όταν η ομάδα ξεκινά την επίθεση από τον τερματοφύλακα, οι παίκτες του αντιπάλου πρέπει να τοποθετούνται πίσω από την γραμμή, και να πιέζουν τον αντίπαλο ο παίκτης κάνει το πρώτο κοντρόλ.
- Ταυτόχρονα, η επιτιθέμενη ομάδα πρέπει να περάσει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης σε μέγιστο χρονικό διάστημα 6 δευτερολέπτων.
- Σε περίπτωση που η επιτιθέμενη ομάδα υπερβεί το χρόνο των 6 δευτερολέπτων για να μεταφέρει την μπάλα πέρα από τη γραμμή ανάπτυξης (2^η ζώνη), τότε ο διαιτητής δίνει κόρνερ υπερ της ομάδας που αμύνεται. Ο διαιτητής ορίζει την πλευρά από την οποία θα εκτελεστεί το κόρνερ.
- Σε συνθήκες κανονικού παιχνιδιού οι παίκτες πιέζονται κανονικά σε κάθε ζώνη του γηπέδου.
- **Μικρή και μεγάλη περιοχή:**Περιοχές ορίζονται μπροστά από τις εστίες σύμφωνα με το υπόδειγμα γηπέδου 8v8 (Προδιαγραφές Γηπέδων και Εστιών), ώστε να ορίζεται η περιοχή του τερματοφύλακα. Αν δεν είναι εφικτό να οριστούν με γραμμές, τότε προτείνεται με διακριτικά πιατάκια (κατά προτίμηση πιατάκια εδάφους).
- Ο τερματοφύλακας ή ένας παίκτης δεν επιτρέπεται να ρίξει – περάσει την μπάλα μετά τη μεσαία γραμμή (γραμμή κέντρου) από ελεύθερο χτύπημα κατά την επαναφορά της μπάλας από τέρματος λάκτισμα (άουτ). Αν παρόλο αυτά κάτι τέτοιο συμβεί (η μπάλα περάσει τη μεσαία γραμμή) τότε η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία επαναρχίζει το παιχνίδι με ελεύθερο χτύπημα από το σημείο που η μπάλα πέρασε τη γραμμή του κέντρου.
- Αν κάποιος παίκτης μεταβιβάζει την μπάλα στον συμπαίκτη του τερματοφύλακα απαγορεύεται σε αυτόν να πιάσει την μπάλα με τα χέρια. Αν αυτό συμβεί ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι και δίνει ελεύθερο χτύπημα υπέρ της ομάδας που δεν είχε την μπάλα στην κατοχή της.

- Αν ένα ελεύθερο χτύπημα της μπάλας γίνει απευθείας προς την εστία της αντιπάλου ομάδας και περάσει τη γραμμή τέρματος το γκολ δεν κατακυρώνεται. Όλα τα ελεύθερα χτυπήματα είναι έμμεσα με οδήγημα ή **μικρή** μεταβίβαση της μπάλας. Κάθε αντίπαλος παίκτης θα πρέπει να είναι σε απόσταση 5 μ. από το σημείο που θα γίνει το ελεύθερο χτύπημα.
- **Πέναλτι:** Το σημείο πέναλτι είναι 8 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος (ωστόσο, αν δεν υπάρχει για οποιοδήποτε λόγο διαγράμμιση του γηπεδου με περιοχές μπροστά από τις δυο εστίες, τότε η παράβαση και ο χώρος που αυτή γίνεται, αξιολογείται από τον διαιτητή, καθώς και το σημείο του πέναλτι μπροστά από αυτές στην απόσταση των 8μ.).
- **Πέναλτι καταλογίζεται για την αντίπαλη ομάδα, αν ένας παίκτης διαπράξει μια παράβαση, η οποία τιμωρείται με άμεσο ελεύθερο λάκτισμα, μέσα στη περιοχή πέναλτι της ομάδας του ή εκτός αγωνιστικού χώρου, ως μέρος του παιχνιδιού του (αρκεί η μπάλα να είναι στο παιχνίδι). Γκολ μπορεί να σημειωθεί απευθείας από την εκτέλεση ενός πέναλτι.**
- **Μπάλα εκτός πλάγιας γραμμής:** Όταν η μπάλα περάσει την πλάγια γραμμή η επαναφορά της γίνεται με τα πόδια είτε με οδήγημα είτε με **μικρή** μεταβίβαση της μπάλας. Ο παίκτης που επαναφέρει την μπάλα θα πρέπει να βρίσκεται εκτός της πλάγιας γραμμής και η μπάλα πάνω σε αυτή. Αν η επαναφορά της μπάλας γίνεται λανθασμένα τότε το παιχνίδι σταματά, ο διαιτητής εξηγεί στον παίκτη το σωστό τρόπο εκτέλεσης **δίνοντας** τη δυνατότητα στον ίδιο παίκτη να επαναφέρει την μπάλα με τον **ορθό** τρόπο. Σε περίπτωση που αυτή η διαδικασία επαναληφθεί δίνεται αλλαγή χτυπήματος και η μπάλα επαναφέρεται από την αντίπαλη ομάδα.
- **Μπάλα εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος:** Αν η μπάλα περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου από τη γραμμή τέρματος τότε η επαναφορά της μπάλας γίνεται με ελεύθερο χτύπημα **(με οδήγημα ή μικρή-μεσαία μεταβίβαση)** με την μπάλα να τοποθετείται 3 μ. από την εστία με χτύπημα της μπάλας προς τα εμπρός.
- **Κόρνερ:** Το κόρνερ εκτελείται από το σημείο που η γραμμή τέρματος συναντά την πλάγια γραμμή **(οδήγημα ή μικρή μεταβίβαση)**. Ο παίκτης της αντίπαλης ομάδας μπορεί να σταθεί 5 μ. μακριά από το σημείο χτυπήματος.
- Δεν ανακοινώνονται τα αποτελέσματα των αγώνων και δεν υπάρχουν βαθμολογίες.

Άρθρο 10Ηλικιακή Κατηγορία Κ-14

1. Παιχνίδι 11 ν 11: Οι παίκτες αγωνίζονται για πρώτη φορά σε γήπεδο κανονικών διαστάσεων και σε αριθμητική σχέση 11 ν 11. Οι παίκτες αγωνίζονται με βάση τη θέση τους ανεξάρτητα το σχηματισμό που επιλέγει κάθε φορά ο προπονητής της ομάδας.

2. Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2013μέχρι 31/12/2013**(αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά εννέα (9). Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώναόταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε **ομάδα(οι διακοπές ανάμεσα στις 4 περιόδους δεν συμπεριλαμβάνονται στις 3 διακοπές)**. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Κάθε παιδί (**βασικός ή αναπληρωματικός**) πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- Κατά την διάρκεια της 4^{ης} περιόδου δεν επιτρέπονται αλλαγές παρα μόνο σε περίπτωση τραυματισμού του τερματοφύλακα . Σε αυτή την περίπτωση ξαναπαίρνει ο 1^{ος} τερματοφύλακας .
- Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δεν δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- **Εξοπλισμός:** Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης, **απαγορεύονται** επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- **Ιατρός:** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του

αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».

- Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- **Διάρκεια του αγώνα:** 4 περίοδοι X 20min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι **10** λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος.
- **Πέναλτι καταλογίζεται για την αντίπαλη ομάδα, αν ένας παίκτης διαπράξει μια παράβαση, η οποία τιμωρείται με άμεσο ελεύθερο λάκτισμα, μέσα στη περιοχή πέναλτι της ομάδας του ή εκτός αγωνιστικού χώρου, ως μέρος του παιχνιδιού του (αρκεί η μπάλα να είναι στο παιχνίδι). Γκολ μπορεί να σημειωθεί απευθείας από την εκτέλεση ενός πέναλτι.**

Άρθρο 11 Ηλικιακή Κατηγορία Κ-15

1. **Παιχνίδι 11 ν 11:** Οι παίκτες αγωνίζονται σε γήπεδο κανονικών διαστάσεων και σε αριθμητική σχέση 11 ν 11. Οι παίκτες αγωνίζονται με βάση τη θέση τους ανεξάρτητα το σχηματισμό που επιλέγει κάθε φορά ο προπονητής της ομάδας.

2. **Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:**

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2012 μέχρι 31/12/2013** (αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα. Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά εννέα (9). Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα **(οι διακοπές ανάμεσα στις 4 περιόδους δεν συμπεριλαμβάνονται στις 3 διακοπές)**. Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Κάθε παιδί **(βασικός ή αναπληρωματικός)** πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δεν δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα.
- **Εξοπλισμός:** Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης, **απαγορεύονται** επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- **Ιατρός:** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του

αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι».

- Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:
 - Εξοπλισμό των παικτών
 - Αλλαγές παικτών
 - Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- **Διάρκεια του αγώνα:** 4 περίοδοι X 20min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για σταματήματα του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- **Κατά την διάρκεια της 4^{ης} περιόδου δεν επιτρέπονται αλλαγές παρα μόνο σε περίπτωση τραυματισμού του τερματοφύλακα . Σε αυτή την περίπτωση ξαναμπαίνει ο 1^{ος} τερματοφύλακας .**
- **Έναρξη και επανέναρξη του παιχνιδιού:** Στη συνάντηση με τους αρχηγούς πριν από την έναρξη του παιχνιδιού γίνεται και η διαδικασία της κλήρωσης, ποια ομάδα, δηλαδή, θα επιλέξει το γήπεδο. **Η άλλη εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 1^{ης} και 2^{ης} περιόδου. Αντίστοιχα η άλλη ομάδα εκτελεί το εναρκτήριο λάκτισμα της 3^{ης} και 4^{ης} περιόδου. Οι ομάδες αλλάζουν γήπεδο στην έναρξη.**
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11 μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος.
- **Πέναλτι καταλογίζεται για την αντίπαλη ομάδα, αν ένας παίκτης διαπράξει μια παράβαση, η οποία τιμωρείται με άμεσο ελεύθερο λάκτισμα, μέσα στη περιοχή πέναλτι της ομάδας του ή εκτός αγωνιστικού χώρου, ως μέρος του παιχνιδιού του (αρκεί η μπάλα να είναι στο παιχνίδι). Γκολ μπορεί να σημειωθεί απευθείας από την εκτέλεση ενός πέναλτι.**

Άρθρο 12 Ηλικιακή Κατηγορία Κ-16

1. **Παιχνίδι 11 ν 11:** Οι παίκτες αγωνίζονται σε γήπεδο κανονικών διαστάσεων και σε αριθμητική σχέση 11 ν 11. Οι παίκτες αγωνίζονται με βάση τη θέση τους ανεξάρτητα το σχηματισμό που επιλέγει κάθε φορά ο προπονητής της ομάδας.

2. **Ανάλυση κανόνων διεξαγωγής των αγώνων:**

- Δικαίωμα συμμετοχής έχουν τα παιδιά που γεννήθηκαν από **1.1.2011 μέχρι 31/12/2012** (αφορά την αγωνιστική περίοδο **2026-2027**).
- Ο αγώνας θα πρέπει να ξεκινά με τον ίδιο αριθμό παικτών για κάθε ομάδα.
- Κάθε ομάδα μπορεί να χρησιμοποιήσει δέκα παίκτες εντός αγωνιστικού χώρου και έναν τερματοφύλακα. Ο τερματοφύλακας θα πρέπει να φορά διαφορετικά ρούχα (χρωματισμό) από τους υπόλοιπους παίκτες και των δύο ομάδων. Κάθε ομάδα θα μπορεί να δηλώνει στο φύλλο αγώνα μέχρι 20 παίκτες και να χρησιμοποιεί έντεκα στην αρχική της σύνθεση. Οι υπόλοιποι εννέα θα δηλώνονται ως αναπληρωματικοί.
- Οι αναπληρωματικοί παίκτες που μπορούν να χρησιμοποιηθούν είναι συνολικά εννέα (9).
- Οι αλλαγές επιτρέπονται καθόλη την διάρκεια του αγώνα όταν το παιχνίδι (αγώνας) δεν είναι σε ροή (έχει σταματήσει), σε τρεις όμως συνολικά χρονικές στιγμές για κάθε ομάδα.
- Όλες οι αλλαγές θα πρέπει να γίνονται από τη μέση του γηπέδου. Ποδοσφαιριστής που αντικαθίσταται δε δικαιούται να επαναχρησιμοποιηθεί στον αγώνα. Κάθε παιδί (**βασικός ή αναπληρωματικός**) πρέπει να αγωνίζεται το ελάχιστο 20min.
- **Εξοπλισμός:** Οι ποδοσφαιριστές θα πρέπει να φορούν ομοιόμορφες εμφανίσεις και απαραίτητα επικαλαμίδες. Επίσης, **απαγορεύονται** επικίνδυνα αντικείμενα πάνω στο σώμα των ποδοσφαιριστών (π.χ. κοσμήματα, ρολόγια).
- **Ιατρός:** Κανένας αγώνας δεν πραγματοποιείται χωρίς την παρουσία ιατρού. Επίσης, δίνεται η δυνατότητα δήλωσης σοβαρού τραυματισμού από αξιωματούχο της ομάδας στο φύλλο αγώνα. Σε περίπτωση οποιουδήποτε τραυματισμού υψηλής έντασης στον κορμό ή στο κεφάλι, ο παίκτης βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου και δε συνεχίζει στο συγκεκριμένο παιχνίδι μετά από υπόδειξη του ιατρού.
- **Διαιτητής:** Όλοι οι αγώνες διεξάγονται παρουσία διαιτητή. Ο σημαντικότερος σκοπός της παρουσίας του διαιτητή είναι η διεξαγωγή του

αγώνα σύμφωνα με τους κανόνες παιχνιδιού και το πνεύμα του «ευ αγωνίζεσθαι». Πριν από την έναρξη του αγώνα ο διαιτητής ενημερώνει τους προπονητές στα ακόλουθα σημεία:

- Εξοπλισμό των παικτών
- Αλλαγές παικτών
- Τι συμβαίνει αν κάποιος ποδοσφαιριστής είναι τραυματίας.
- **Διάρκεια του αγώνα:** 4 περίοδοι X 20 min. Το διάλλειμα μεταξύ του 1ης και 2ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Το ημίχρονο (διάλλειμα μεταξύ 2ης και 3ης περιόδου είναι 5 λεπτά. Το διάλλειμα μεταξύ της 3ης και 4ης περιόδου είναι 2 λεπτά. Επιπλέον χρόνος (λόγω τραυματισμού ή για διακοπή του παιχνιδιού) προστίθεται στο τέλος κάθε περιόδου και υπεύθυνος για αυτό είναι ο διαιτητής.
- Ισχύουν κόκκινες ή κίτρινες κάρτες.
- Ισχύει ο κανόνας του οφσάιντ.
- Το σημείο πέναλτι είναι 11μ. από το κέντρο της γραμμής τέρματος.
- **Πέναλτι καταλογίζεται για την αντίπαλη ομάδα, αν ένας παίκτης διαπράξει μια παράβαση, η οποία τιμωρείται με άμεσο ελεύθερο λάκτισμα, μέσα στη περιοχή πέναλτι της ομάδας του ή εκτός αγωνιστικού χώρου, ως μέρος του παιχνιδιού του (αρκεί η μπάλα να είναι στο παιχνίδι). Γκολ μπορεί να σημειωθεί απευθείας από την εκτέλεση ενός πέναλτι.**

Σημειώνεται ότι οι ομάδες υποχρεούνται να αγωνίζονται με αριθμημένες εμφανίσεις εφόσον συμμετέχουν στα πρωταθλήματα υποδομής των Ε.Π.Σ., στα οποία προβλέπεται -βάσει του παρόντος Κανονισμού- παρουσία διαιτητή.

Ο παρών Κανονισμός ισχύει όπως τροποποιήθηκε, κωδικοποιήθηκε και εγκρίθηκε από την Ε.Ε. της Ε.Π.Ο. κατά την υπ' αριθμ. 36/16.07.2026 συνεδρίασή της.

ΟΠΡΟΕΔΡΟΣ

ΗΕΚΤΕΛΕΣΤΙΚΗ ΓΡΑΜΜΑΤΕΑΣ

Χρυσόστομος Γκαγκάτσης

Δόμνα Τσιώνη

